

Manuel IFTTT Battery UP

Gérez vos applets grâce à IFTTT



Créez des interactions entre vos appareils connectés et votre batterie.

Grâce au service **IFTTT**, vous pourrez interagir avec vos consommateurs, votre production solaire, votre stockage batterie,... Ces chaînes d'instructions sont appelées «**Applets**»

IFTTT signifie "If this then that" (« si ceci alors cela », en français). Pour faire simple, c'est une manière de connecter et d'automatiser vos appareils intelligents. L'application et la **web App IFTTT** vous permettent de déclencher des actions selon certaines conditions à déterminer dans l'App **Battery UP**.

Créez des scénarios grâce à **IFTTT**

IFTTT vous permet d'activer ou désactiver vos consommateurs selon l'état de charge de votre batterie.

État de l'alimentation de la batterie en temps réel

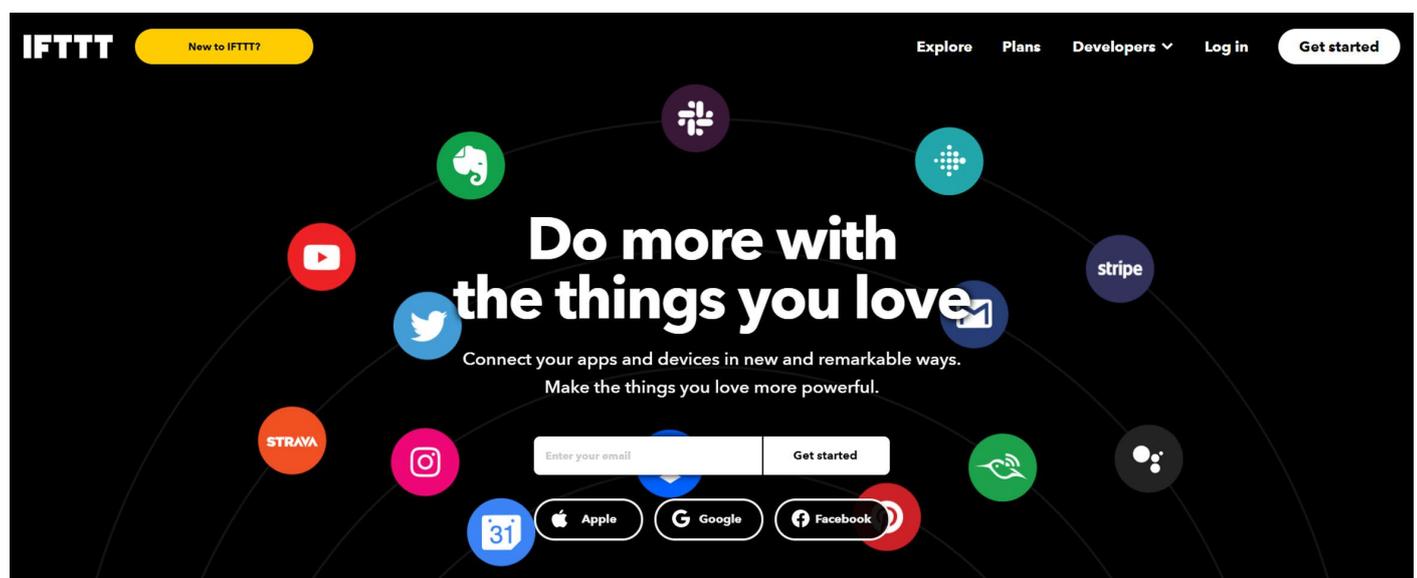
Vérifiez les paramètres de votre batterie où que vous soyez.

La lumière fournit une indication sur l'état de charge

Avec **Hue Light**, vous pouvez régler l'intensité et la colorimétrie d'une ampoule pour indiquer l'état de charge de votre batterie.

Etapes pour gérer et créez vos Applets

- Inscrivez vous et connectez vous sur le site: <https://ifttt.com/>



- Une fois que vous êtes inscrit et connecté au site **IFTTT**, dirigez vous vers **«My Applets»** dans la barre du menu en haut à droite.

IFTTT

Watch IFTTT on YouTube

ÉTAPE 1  **My Applets**

Explore

Developers ▾

Create**Manage your Applets**You can scroll through a list of them here or create your own. [Learn more](#)

Got it

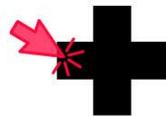
My Applets

🔍 Filter

- Cliquez sur **«+ Create»** pour créer vos Applets.

**Get an email
with the latest
IFTTT updates**

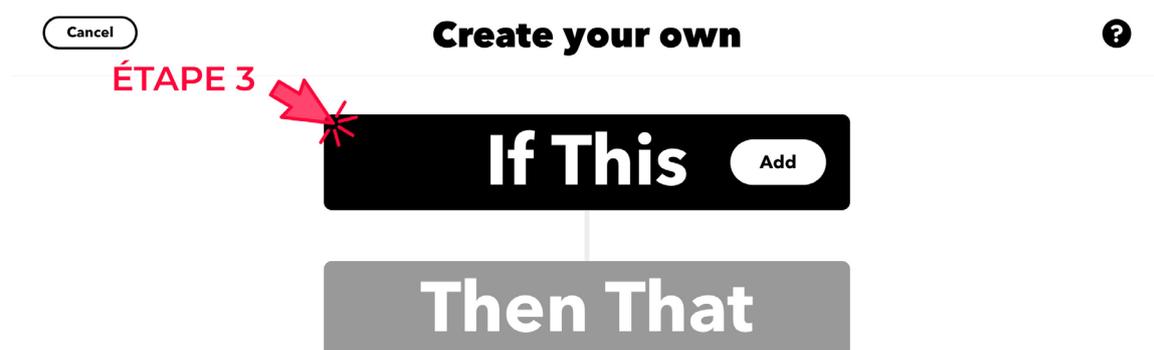
by IFTTT

 Connect 73.7k**ÉTAPE 2****Create**

- Ensuite, cliquez sur «**If This add**».

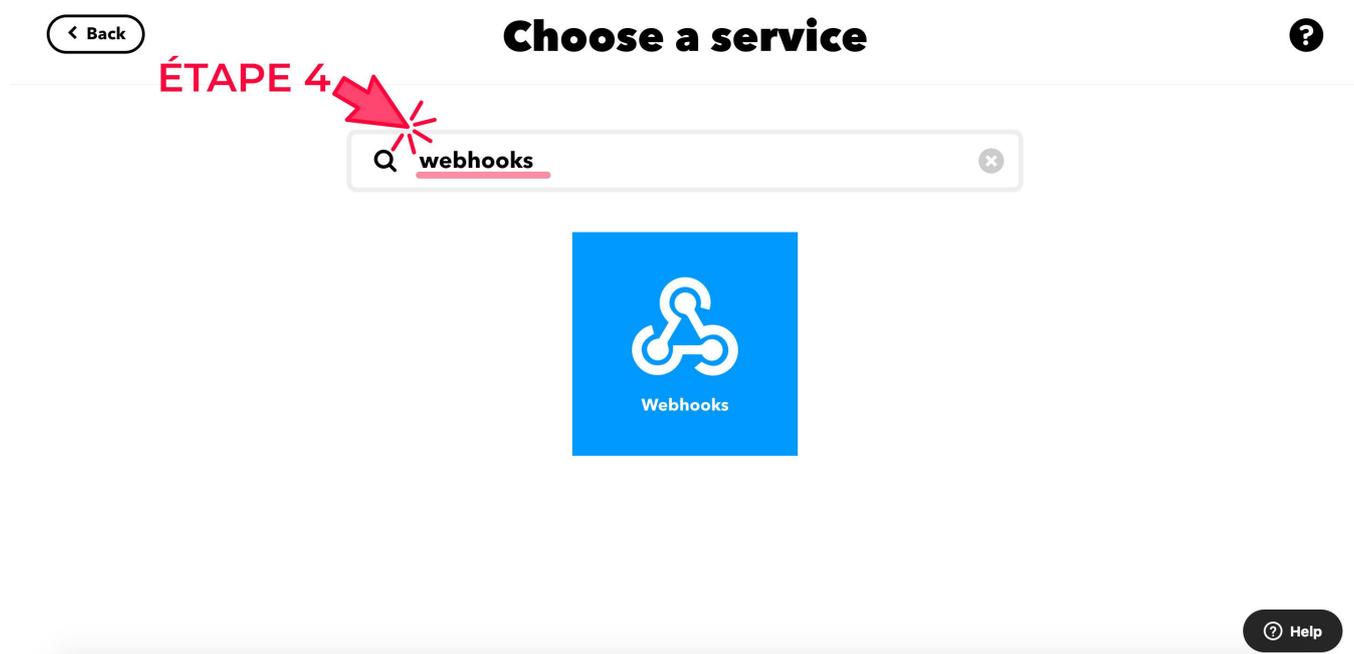
Cette étape va vous permettre de créer un lien entre votre boîtier **Battery UP** et **IFTTT**. Vous aurez les informations nécessaires pour déclencher les événements que vous souhaitez.

C'est un service qui vous permettra de déterminer un état/un statut et, par la suite, créer une réaction liée à celui-ci.



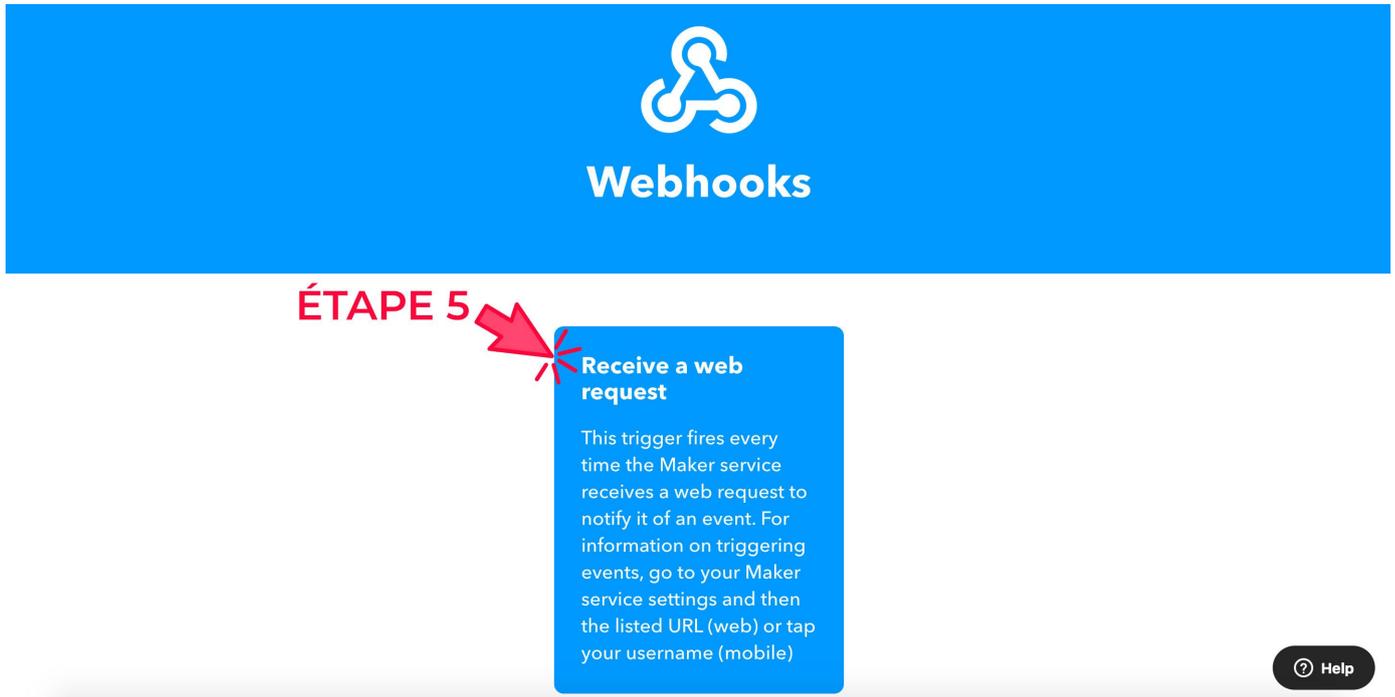
Sélectionnez «**Webhooks**» dans les propositions de services suggérées dans le «**Choose a service**».

Un webhook est une méthode permettant d'accroître ou de modifier le comportement d'une application Web avec des fonctions de rappels personnalisées.

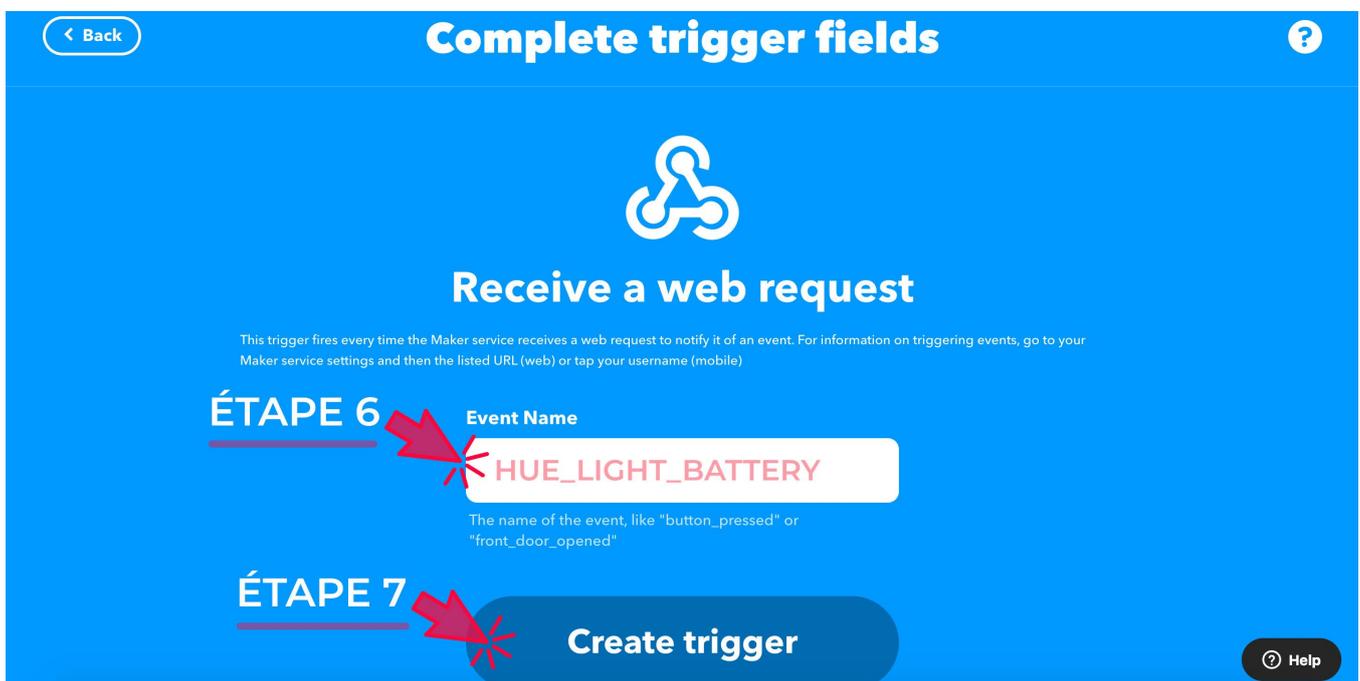


Choisissez **«receive a web request»**.

Pour recevoir une requête web qui vous notifiera un événement que vous allez définir par la suite.

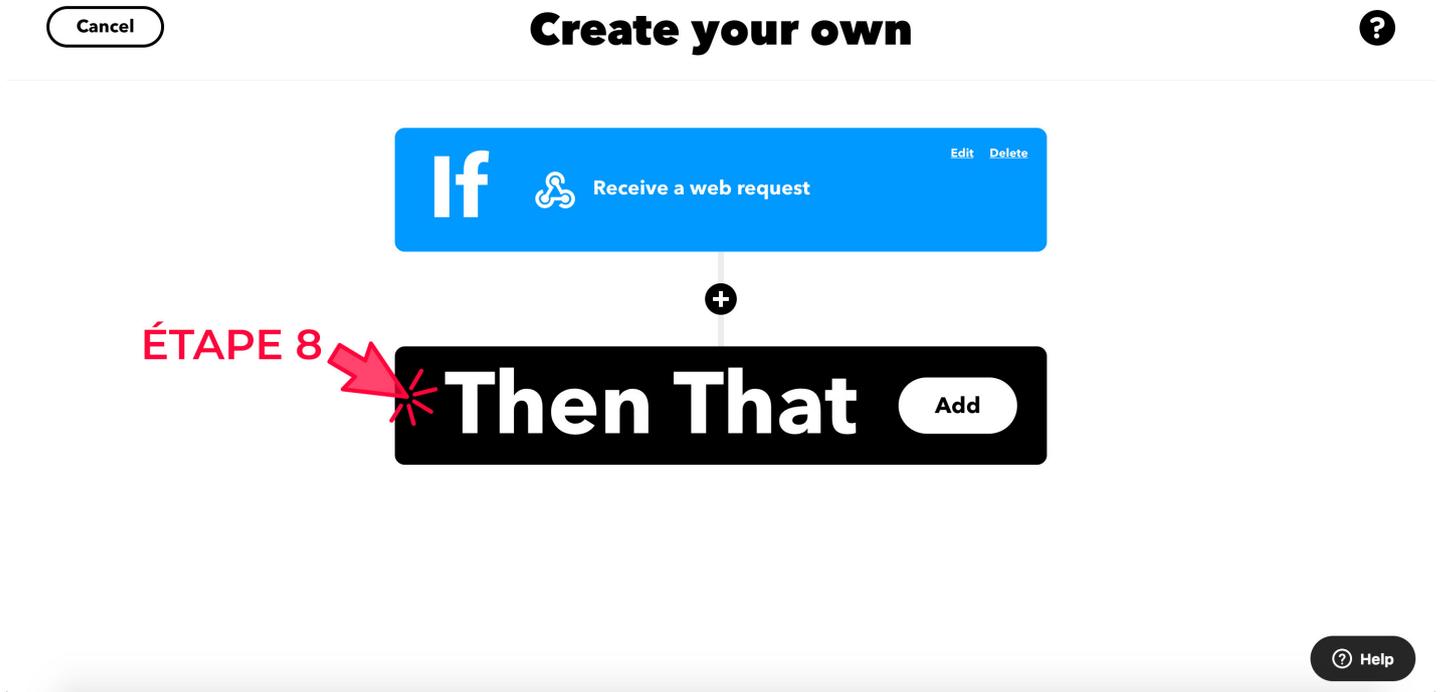


• Donnez un nom à l'événement (par exemple HUE-LIGHT-BATTERY) et cliquez sur **«create trigger»**.



Cliquez sur «**then that add**».

Pour définir une réaction /action d'après l'événement que vous avez défini précédemment dans «**If This add**» .



Cancel **Create your own** ?

If Receive a web request Edit Delete

+

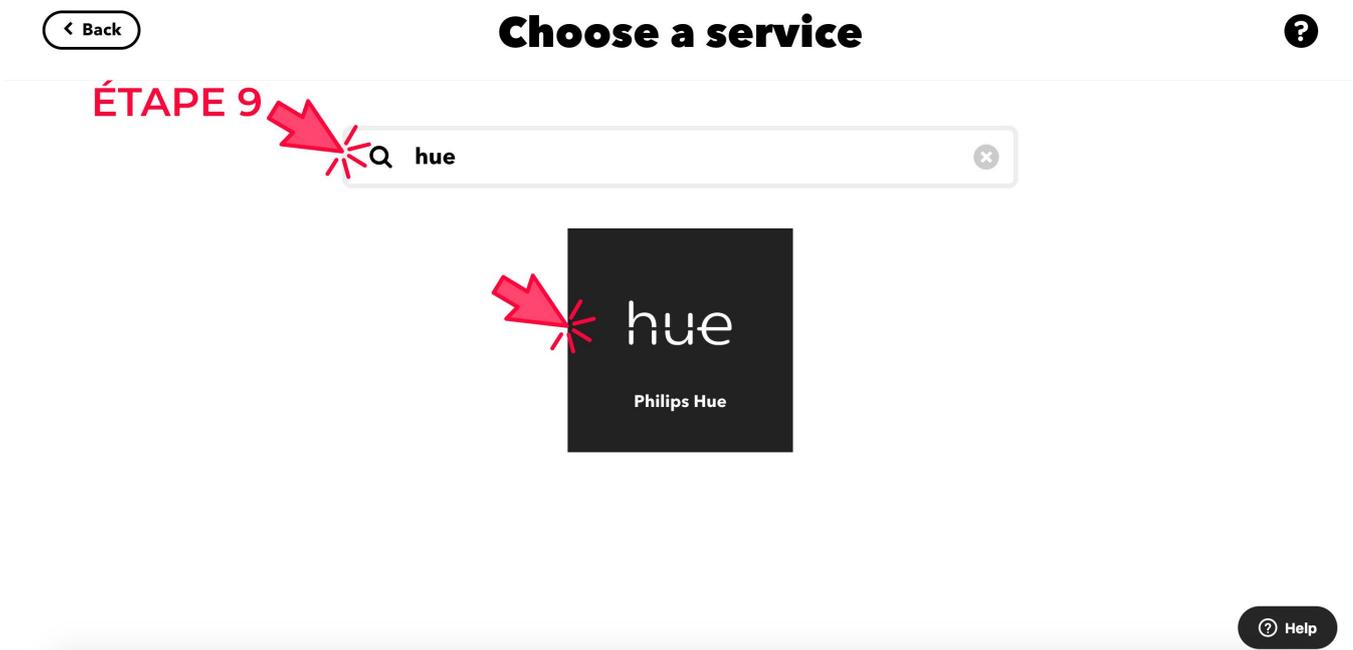
Then That Add

ÉTAPE 8

Help

• Cherchez le service à utiliser

Par exemple changer la couleur d'une hue light en fonction du niveau de batterie.



< Back **Choose a service** ?

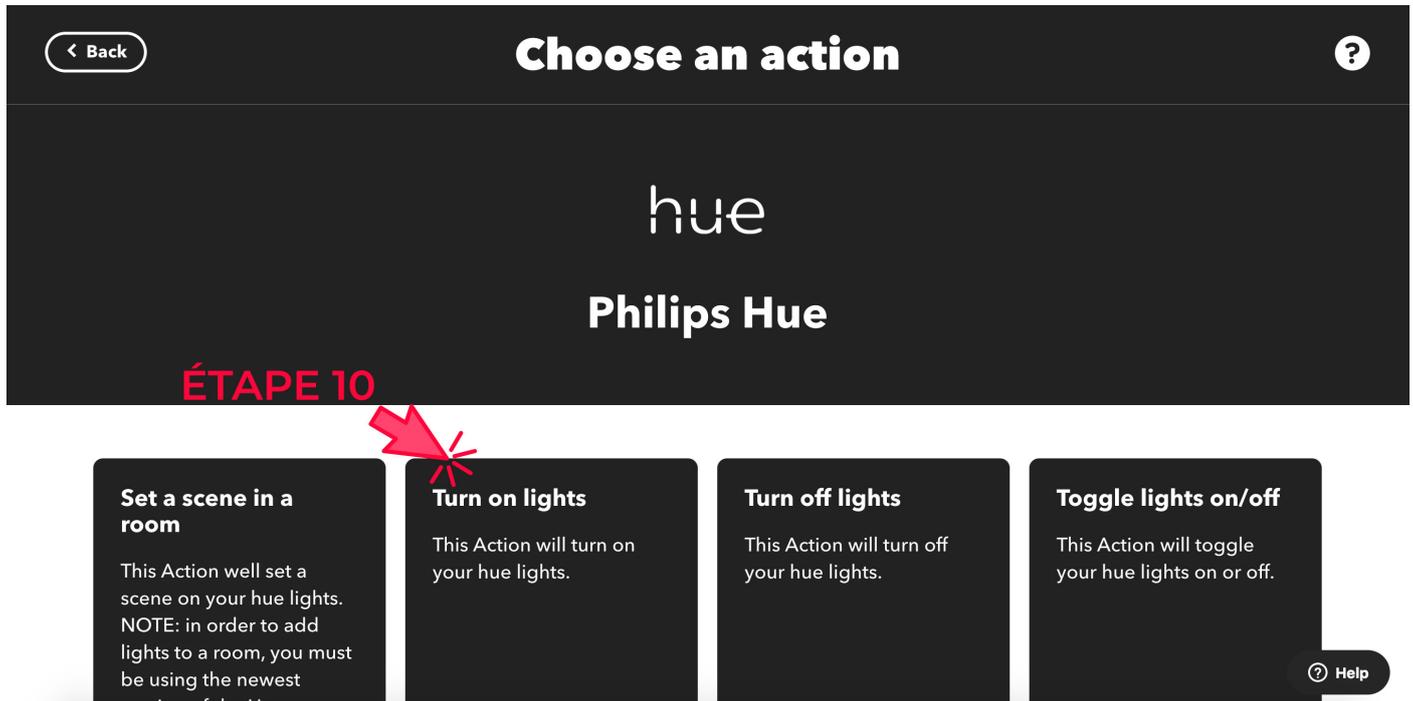
ÉTAPE 9

Q hue

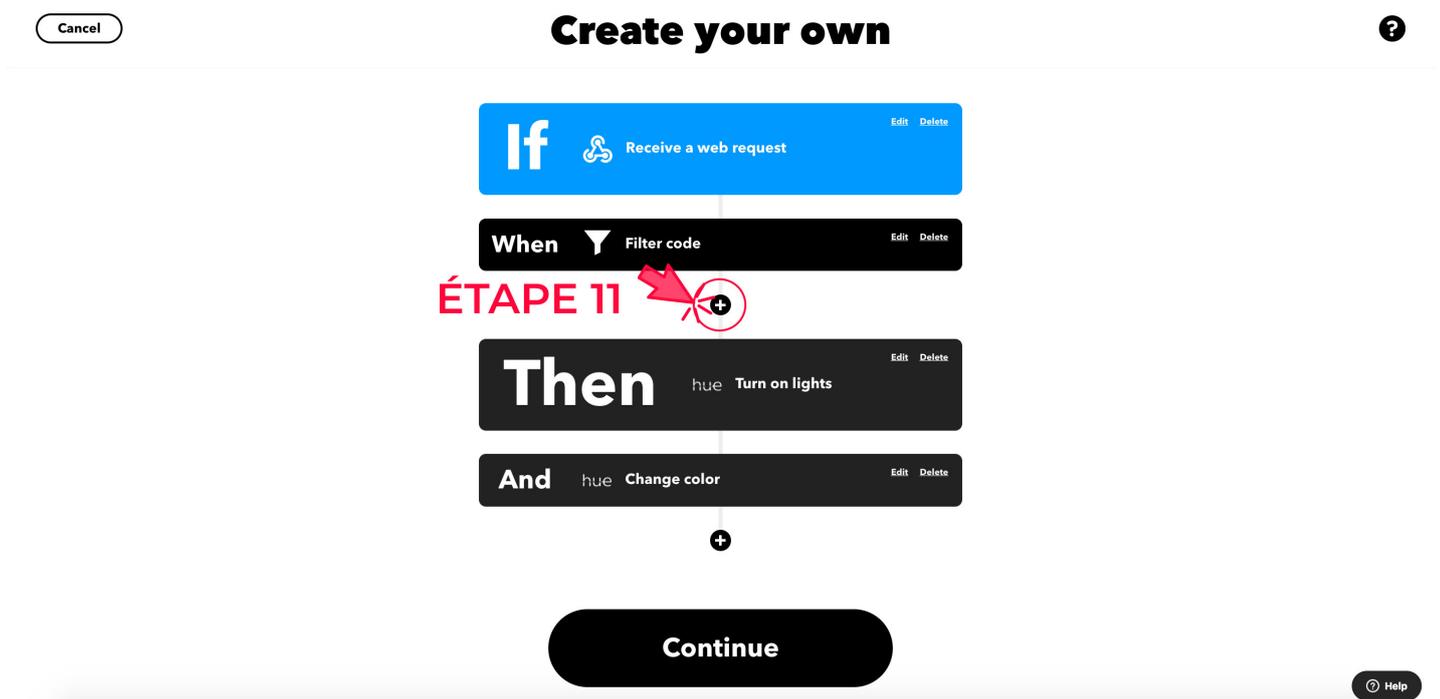
hue
Philips Hue

Help

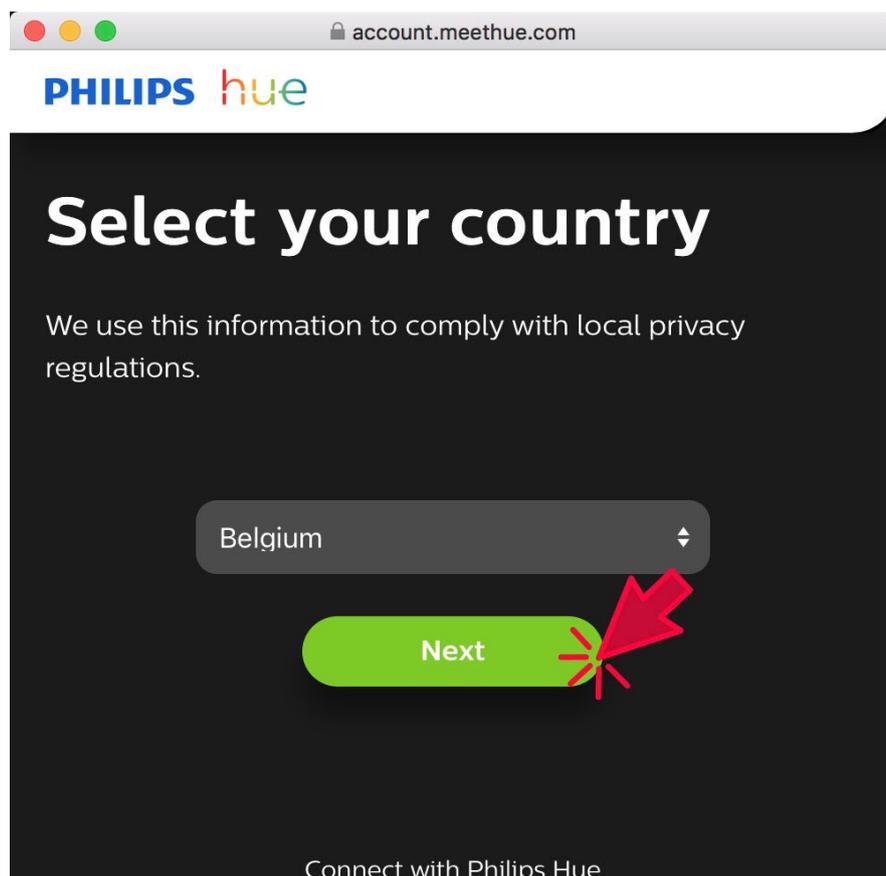
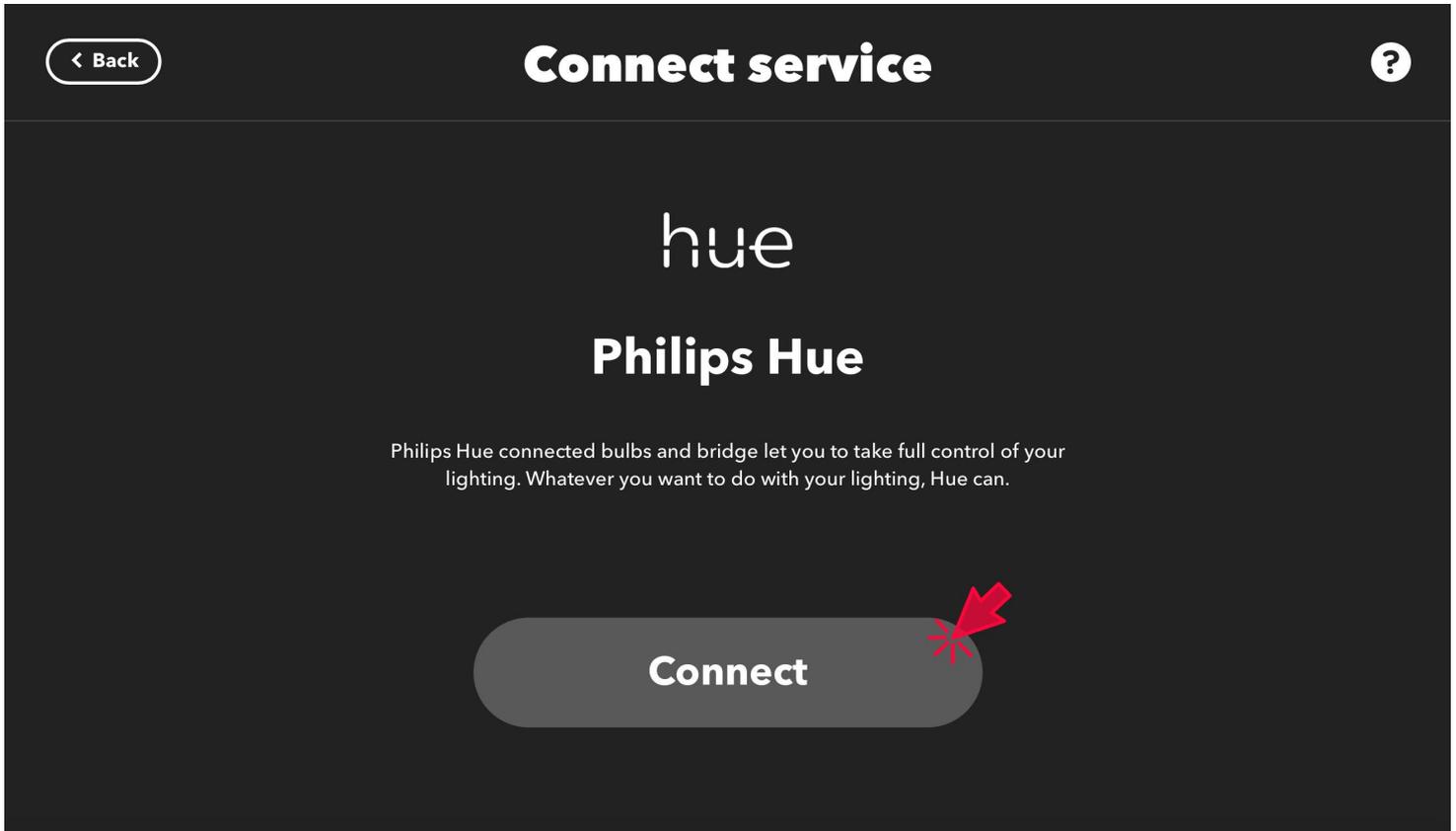
- Sélectionnez l'action liée au service que vous désirez parmi les propositions.



- Lorsque vous avez sélectionné votre service, il faut cliquer sur le «+» entre le «If» et le «Then».



- Pour utiliser les services sur **IFTTT** vous devez lier vos comptes **IFTTT** et **Philips** comme suit:



- Ensuite, cliquez sur «**add filter**».

Cette étape consiste à ajouter des conditions qui vont déterminer des actions. Par exemple définir le changement de couleur de la lampe en fonction de la charge des batteries. On peut lui spécifier que au dessus de 70% la lampe deviendra verte, en dessous de 30% en rouge et entre les deux en blanc.

Cancel

Create your own

?

ÉTAPE 12

If Receive a web request Edit Delete

Add query Query a subset of data

Add filter Filter your result set.

Then hue Turn on lights Edit Delete

+

< Back

Add filter code

?

Filter Code

Write JavaScript code to override action fields and skip actions. All actions will run unless you explicitly skip them. Check out [this help center article](#) for more information and examples.

1
CODE (VOIR EXEMPLE)

Trigger data

```
MakerWebhooks.event.EventName
MakerWebhooks.event.Value1
MakerWebhooks.event.Value2
MakerWebhooks.event.Value3
MakerWebhooks.event.OccurredAt
```

Actions

```
Hue.turnOnAllHue.skip()
Hue.setColorAllHue.skip()
Hue.setColorAllHue.setColor()
```

Other

```
Meta.currentUserTime
Meta.triggerTime
```

Le code dépend en partie du service sélectionné. Les actions possibles sont liées au service choisi. Dans le cas cité plus haut dans l'étape 9 et 10, nous avons sélectionné comme service: «HUE». La plupart ont des actions de skip qui permettent de passer une action.

ÉTAPE 13

Create filter

- Dans la page «**Alertes**» du site **Battery UP** vous pouvez définir un seuil minimal et un seuil maximal pour vos règles.

Voici un exemple de code permettant de faire varier la couleur d'une lampe Philips Hue.

La première ligne, appelée «testValue», permet de récupérer la valeur envoyée.

Cette valeur sera égale à 1 sur la batterie si elle est au dessus du seuil maximal, -1 si elle est en dessous du seuil minimal et 0 dans les autres cas (donc entre les deux seuils).

```
let testValue = parseInt(MakerWebhooks.event.Value2);
```

```
if(testValue === 1){
```

```
    Hue.setColorAllHue.setColor('green');
```

```
}
```



On crée une variable appelée «**testValue**» qui permet de déterminer que si la valeur est égal à **1** la lampe doit être **verte**.

```
else if(testValue === -1) {
```

```
    Hue.setColorAllHue.setColor('red');
```

```
}
```



Si elle a pour valeur **-1**, la lampe devient **rouge**.

```
else {
```

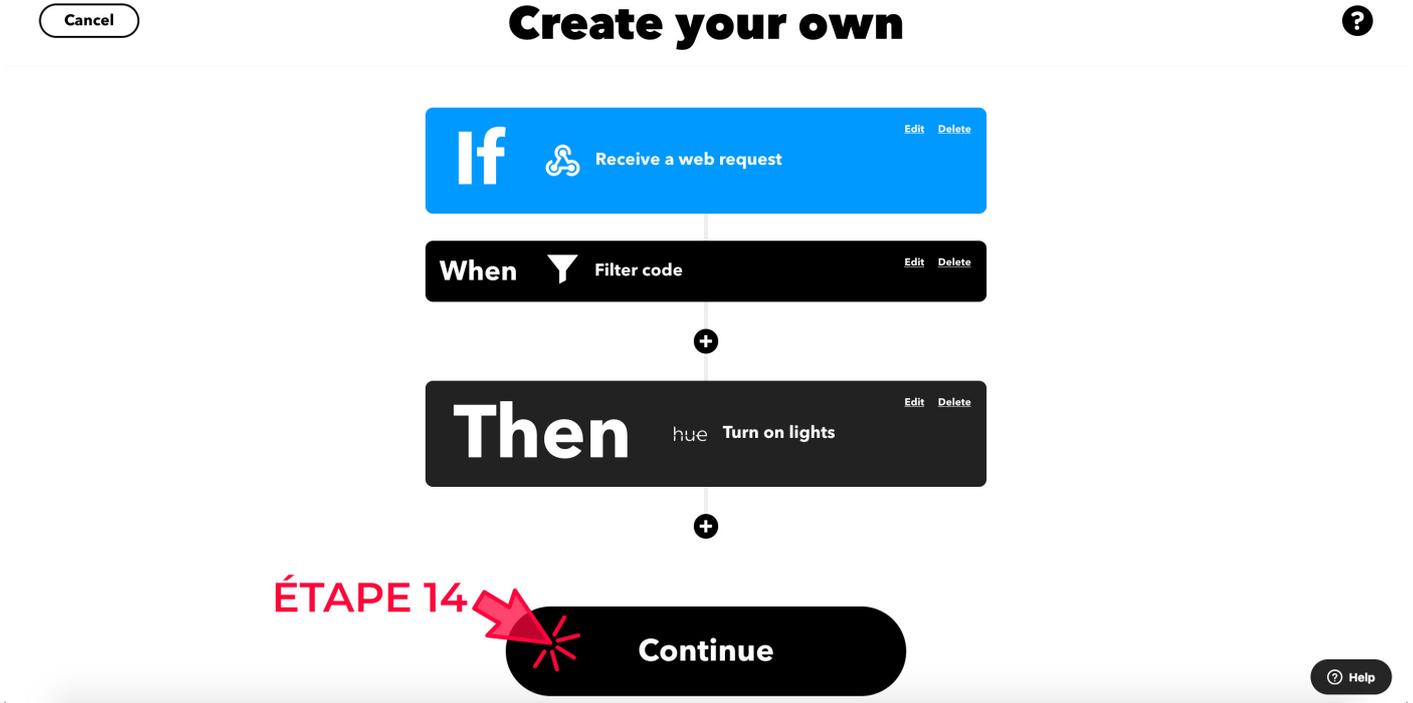
```
    Hue.setColorAllHue.setColor('blue');
```

```
}
```



Dans les **autres cas** elle est **bleue**.

- Une fois les filtres définis, appuyez sur «**Continue**».



Create your own

If Receive a web request

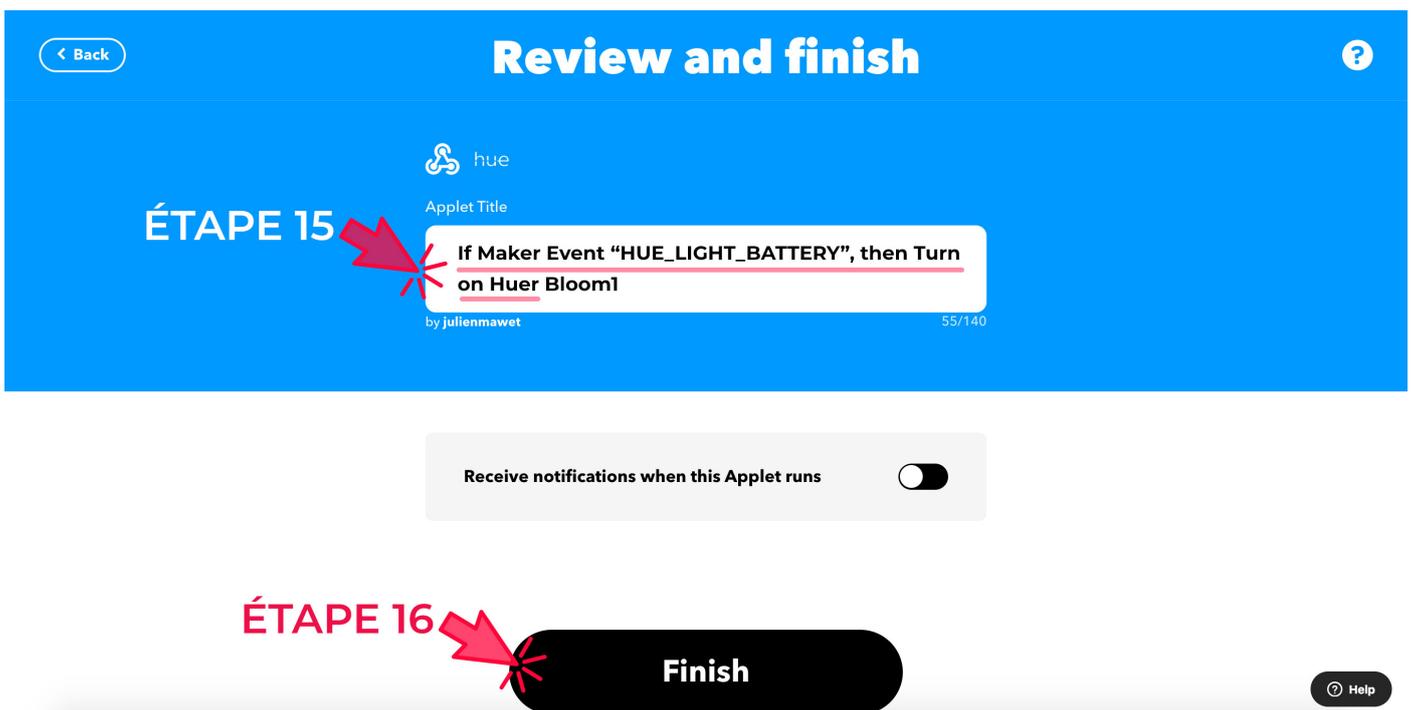
When Filter code

Then hue Turn on lights

Continue

- Pour finir, il faut donner un titre à l'**Applet** (il apparaîtra dans la liste des applets) et cliquez sur «**Finish**».

Le titre «**HUE_LIGHT_BATTERY**» est le nom que l'on a donné à l'étape précédente n°6



Review and finish

Applet Title

If Maker Event "HUE_LIGHT_BATTERY", then Turn on Huer Bloom1

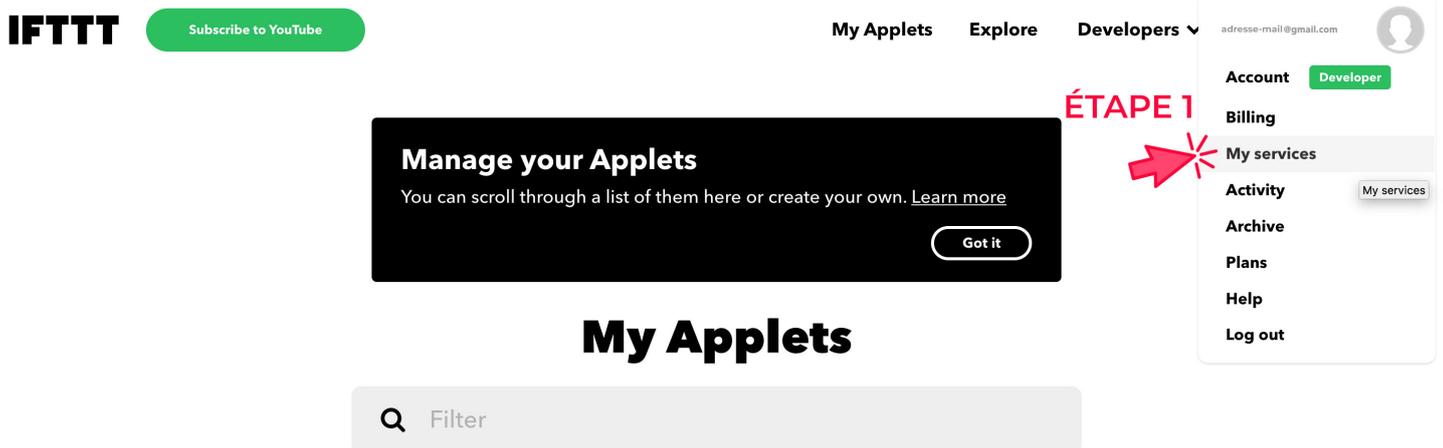
by julienmawet 55/140

Receive notifications when this Applet runs

Finish

Étapes pour trouver l'URL à envoyer sur le site de Battery UP

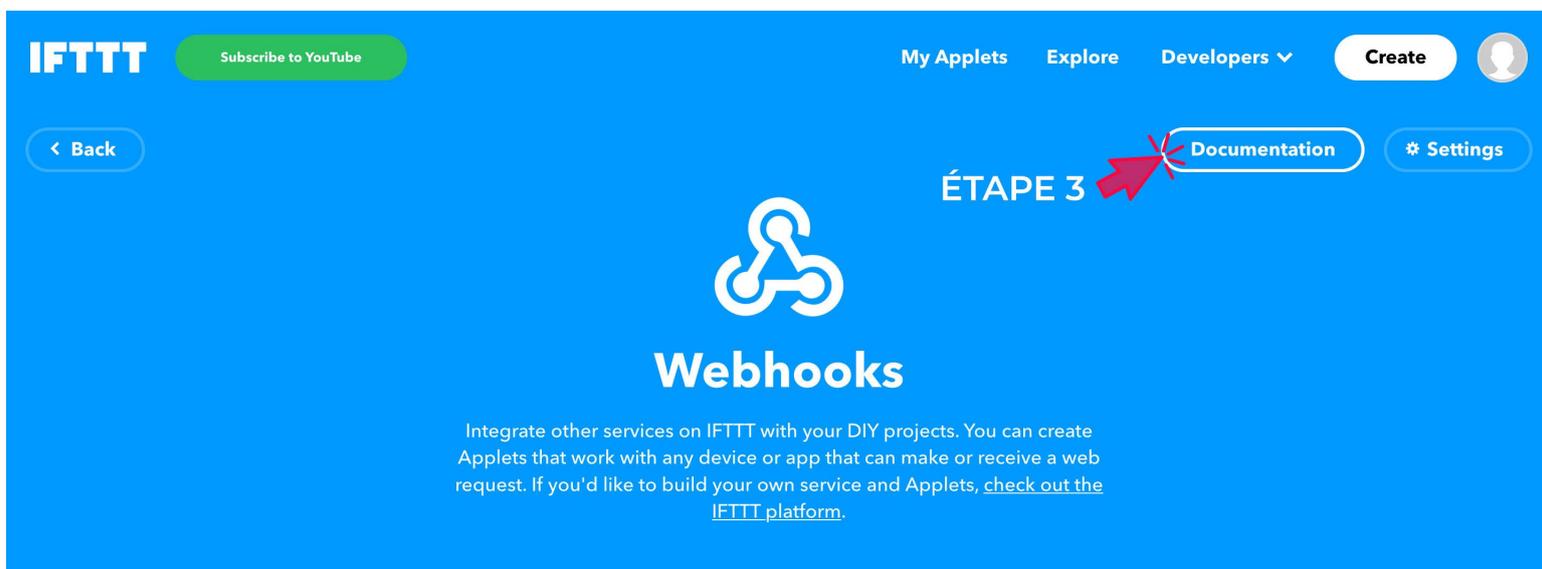
- Lorsque vous êtes connecté à votre compte, dirigez vous vers le menu dans le coin supérieur droit et cliquez sur «**My services**».



- Descendez jusqu'à trouver «**Webhooks**», puis, le sélectionner.



- Cliquez sur «**Documentation**» en haut à droite.



• Il faut récupérer, modifier et envoyer l'URL de «**l' event**».

Remplacez l' **{event}** en gras présent dans l'URL par le nom que vous avez donné à votre event dans **l'étape 6** (indiquée précédemment).

Dans l'exemple de l'**étape 6**, nous l'avons nommer comme suit: «**hue_light_battery**»
Une fois cette étape réalisée, récupérez cette URL (la copier) et la replacer (coller) dans votre compte **Battery UP**.



Your key is: `xxXx1xXxx1xxXX11xxXx_Xx1`

[Back to service](#)

To trigger an Event

Make a POST or GET web request to:

ÉTAPE 4

`https://maker.ifttt.com/trigger/{event}/xxXx1xXxx1xxXX11xxXx_Xx1`



`https://maker.ifttt.com/trigger/hue_light_battery/with/key/xxXx1xXxx1xxXX11xxXx_Xx1`

With an optional JSON body of:

```
{ "value1" : " ", "value2" : " ", "value3" : " " }
```

The data is completely optional, and you can also pass value1, value2, and value3 as query parameters or form variables. This content will be passed on to the action in your Applet.

You can also try it with `curl` from a command line.

```
curl -X POST https://maker.ifttt.com/trigger/{event}/with/key/d10knU9EV5bpD0b1Is7_Gi
```

Please read [our FAQ](#) on using Webhooks for more info.

Test It

• Placer l'URL (que vous avez copié précédemment) dans la partie «**IFTTT Webhook URL**» de la page des **Alertes** en dessous des paramètres dans le site **Battery UP**.

default

Etat de charge - seuil minimal (en %)

Etat de charge - seuil minimal (en %)



pylontech-warning-email

Etat de charge - seuil minimal (en %)

Etat de charge - seuil minimal (en %)

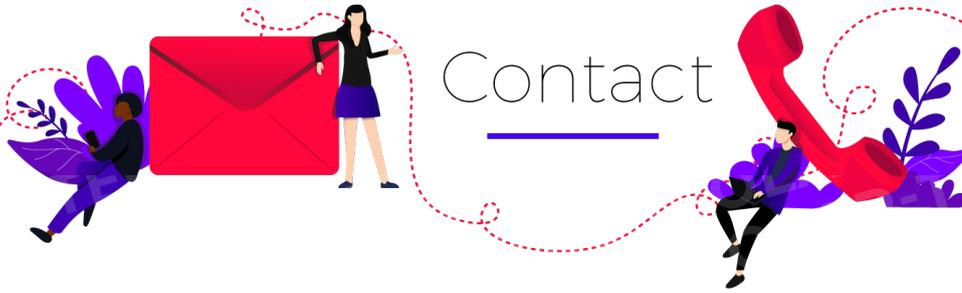


ÉTAPE 5



IFTTT Webhook URL





Contact

Pour toute questions, veuillez nous contacter par mail ou par téléphone.
Nous sommes disponible du lundi au vendredi de **8h30 à 16h30**



Rue Henripré 12, 4821 Andrimont



+32 87 45 00 34



info@solar-tech.be

Le texte et les illustrations correspondent à l'état actuel de la technique au moment de l'impression/création de ce manuel.
Sous réserve de modifications.

Copyright ©

Le copyright de ce manuel appartient à Battery UP. Toute société ou personne ne peut en aucun cas plagier, copier partiellement ou intégralement, et aucune reproduction ou distribution de celui-ci sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit.

Tous droits réservés Battery UP, se réserve le droit d'interprétation finale.